

# Noutajarotujen välisen HAASTEOTTELUN säännöt

## Perussäännöt

1. Kilpailu järjestetään huhtikuussa joka vuosi.
2. Ottelun järjestää aina edellisen vuoden voittaja.
3. Kukin noutajarotu voi lähettää yhden joukkueen.
4. Joukkueet koostuvat enintään kuudesta (6) koirasta & ohjaajasta per rotu ja joukkueenjohtajasta, ilman koira. Joukkueessa täytyy olla vähintään 2 alokasluokan, korkeintaan 2 avoimen ja korkeintaan 2 voittajaluokan koira. Säännöt kuten NOMEssa, eli 2xALO 1:n edellisellä koekaudella saanut koira on avoimen luokan koira, alokasluokan koiralla täytyy olla taipumuskoe suoritettu. Koiran voi ilmoittaa myös ylempään luokkaan, mutta ei alempaan. Eli avoimen luokan koiran voi ilmoittaa voittajaluokan koirana, mutta ei päinvastoin.
5. Noutoesineet ovat dameja ja tennispalloja.
6. Järjestävä joukkue aloittaa, muiden joukkueiden järjestys arvotaan ennen kisan alkua.
7. Kisassa voidaan käyttää markkeerauksissa äänimerkkiä, esim. starttipistooli.
8. Tasapistetilanteessa joukkuejohtajakisa käydään ko joukkueiden joukkuejohtajien kesken ilman koiria viimeisenä osasuorituksena.
9. Järjestävä rotu huolehtii damien ja muiden tarvikkeiden tuomisesta paikalle. Järjestävä joukkue hankkii tuomarin ja toimitsijat.
10. Näitä sääntöjä saa vapaasti käyttää myös muissa epävirallisissa kisoissa.
11. Kisa on leikkimielinen!

## Käytännön järjestelyt

Maahan on selvästi merkitty (krepeillä tms) noin 3x3 metrin neliönmuotoinen alue (noin 9 m<sup>2</sup>). Koko joukkueen ja joukkueenjohtajan on **pysyttävä alueen sisällä koko suorituksen ajan**. Myös noudettujen damien & pallojen pitää olla koko ajan neliön sisällä. Tehtävät koostuvat markkeerauksista, ohjauksista ja hakualueesta, joita kaikkia voi olla useita.

Aikaa tehtävien suorittamiseen on **20 minuuttia**. Toimitsija ottaa ajan sekunnin tarkkuudella. Ajanotto aloitetaan, kun koko joukkue on neliön sisällä ja ensimmäinen koira lähetetään hakualueelle.

## Kisan kulku

Joukkueella on 20 minuuttia aikaa suorittaa markkeeraukset, ohjaustehtävät (alueesta riippuen määrä vaihtelee) ja löytää hausta määrätty määrä (alueesta riippuen määrä vaihtelee) dameja ja palloja.

Tarkoitus on, että koirat työskentelevät **yhtäaikaan** suorittaen kukin ohjaajansa määräämää tehtävää häiriintymättä toisista koirista tai toisten ohjaajien käskyistä. Joukkue saa itse päättää, missä järjestyksessä ja MITEN tehtävät suoritetaan. Ainut vaatimus on, että ohjaajat **eivät saa poistua merkityn neliön sisältä**.

Jos ohjaaja tai joukkueenjohtaja poistuu neliöstä, annetaan yksi (1) miinuspiste. Jos dami tai pallo putoaa tai muuten joutuu neliön ulkopuolella, koiran on se haettava, jotta dami laske-  
taan pluspisteeksi.

Kisa alkaa haulla, josta yhden koiran on löydettävä yksi dami. Vasta **kun ensimmäinen dami** on palautettu neliön sisään, saa muut koirat lähettää työskentelemään (hakuun, ohjauksiin ja markkeerauksiin).

Tasan minuutin kuluttua kokeen alkamisesta tulee markkeeraus. Markkeeraukset tulevat minuutin välein, esimerkiksi ensin ykkösmarkkeeraus, sen jälkeen minuutin kuluttua kaksois-  
markkeeraus, sen jälkeen minuutin kuluttua taas ykkönen jne. Markkeerausten määrää ja heittojärjestystä ei ole määrätty.

Ohjauseineet on viety paikoilleen ennakkoon, janaan ja/tai kasaan, ohjauspaikkoja voi olla useita.

Joukkueenjohtaja voi avustaa joukkuetta haluamallaan tavalla, mutta **pysyen neliön sisällä**.

## Pisteiden lasku

Ajan (20 min.) loputtua lasketaan damit, jotka ovat neliön sisällä. **Jokainen noudettu dami ja pallo ovat 1 pisteen arvoisia**. Tuomari ilmoittaa ajan loppumisesta, jonka jälkeen koiria ei saa enää lähettää tehtäviin. Vain ennen ajan loppumista palautetut damit lasketaan. Tyylipisteitä ei jaeta.

Jos kaksi tai useampi joukkue päätyy **tasapisteisiin** (= yhtä monta noudettua damia & palloa neliön sisällä ajan loppuessa), järjestetään niiden joukkueiden kesken joukkueenjohtajien kisa.

## Joukkueenjohtajien kisa

Jos kaksi tai useampi joukkue päätyy tasapisteisiin, järjestetään joukkueenjohtajien kisa. Ennalta ilmoitetun joukkueenjohtajan voi vaihtaa vain hätätapauksessa ja tuomarin luvalla.

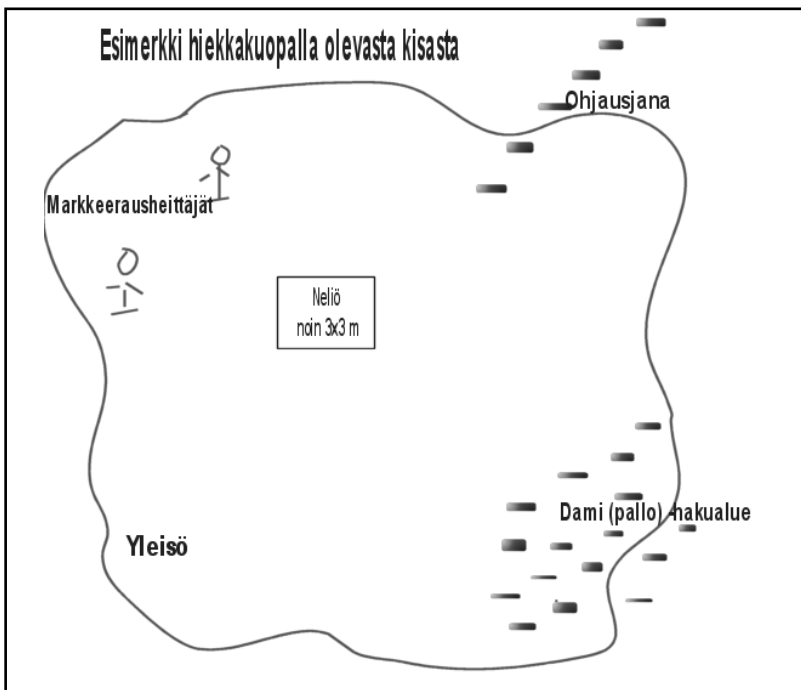
Joukkueenjohtajakisan päättää järjestävä joukkue. Kisa olkoon aina yllätys, mutta aina ilman koiria.

*Säännöt on laadittu tammikuussa 2005. Sääntötoimikuntaan kuuluivat Paul Ekblad, Mika Sauna-aho, Sari Alho ja Riitta Jeramo Suomen Sileäkarvaiset Noutajat ry:stä.*

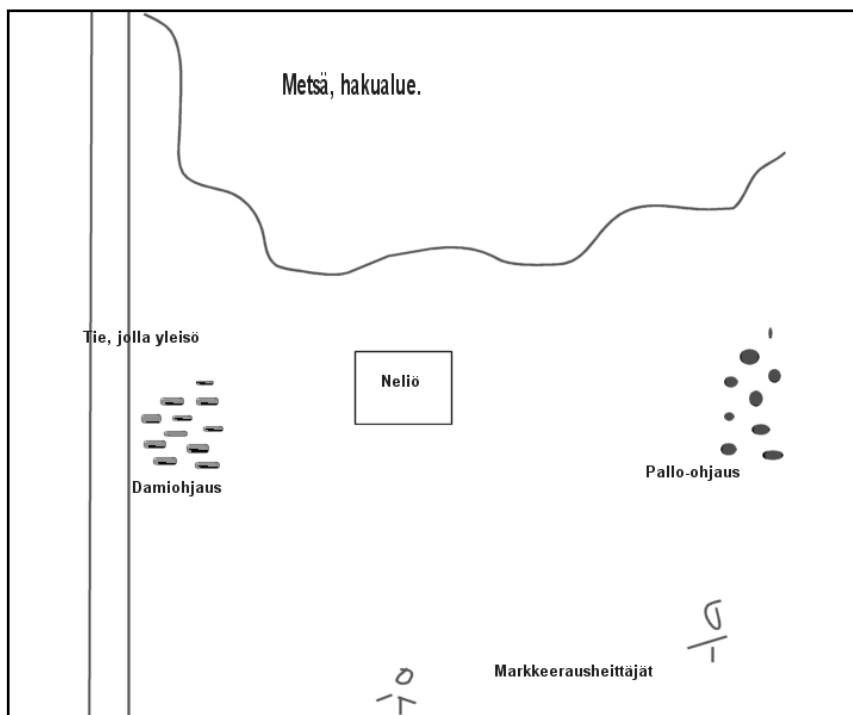
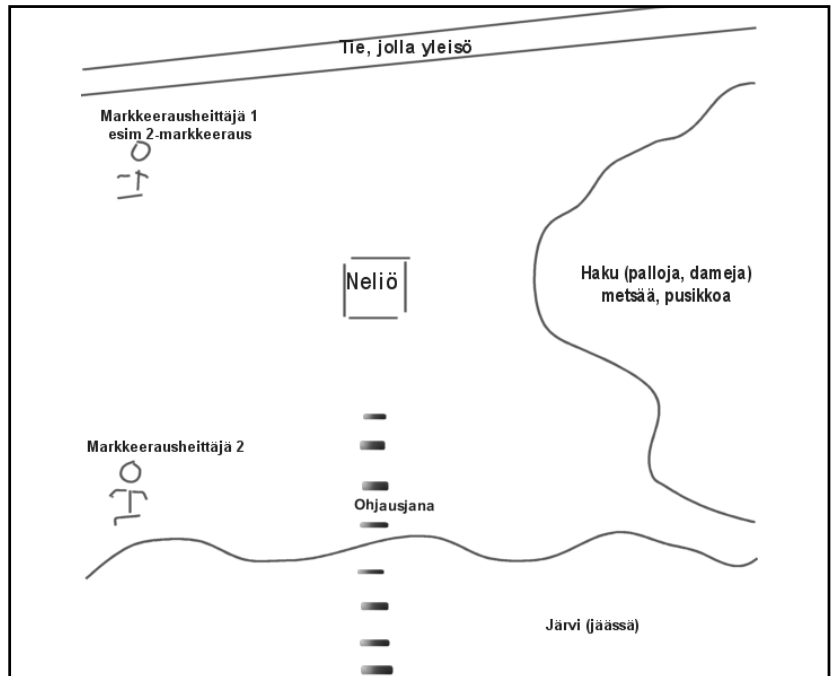
Liitteenä 3 esimerkkipiirrosta erilaisiin paikkoihin sovellettavista kisoista.

## KOLME ESIMERKKIPIIRROSTA

Kisa voidaan järjestää monenlaisessa maastossa.



Hakualueita voi olla maastoon mukaan yksi tai kaksi, palloja ja dameja sekaisin tai esimerkiksi pallohaku ja damihaku.



Myös ohjauksia voi olla useammassa paikassa, maaston mukaan.

Markkeerauksien heittäjiä voi olla samoin useita, ja markkeerauksia voidaan heittää ykkösinä, kakkosina tai kolmosina, säännöt eivät määrittele markkeerauksia tarkemmin.